

# Joue avec François I<sup>er</sup>, le roi bâtisseur de Chambord !

## LABYRINTHE

Aide François I<sup>er</sup> à rejoindre sa sœur, Marguerite, au centre du labyrinthe.

Sur le chemin, tu devras collecter les symboles suivants (dans le désordre) :



La couronne : l'un des attributs du roi (symbole de son pouvoir)



« F » : le monogramme de François



La salamandre : l'emblème du roi François I<sup>er</sup>



Le « H » : monogramme d'Henri II



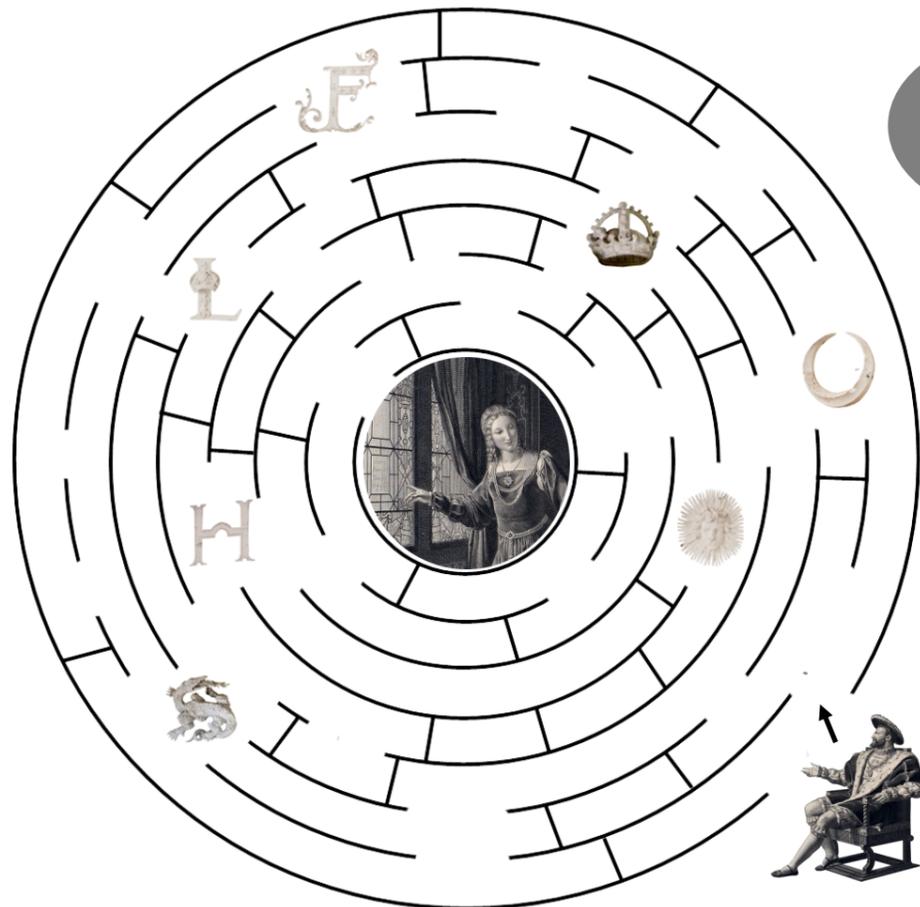
Le croissant de lune : emblème d'Henri II



Le « L » : monogramme de Louis XIV



Le soleil : emblème de Louis XIV



## MOTS-MÊLÉS

Raye dans la grille les mots suivants :

- |         |          |          |            |
|---------|----------|----------|------------|
| Aile    | Cosson   | Escalier | Pierre     |
| Ardoise | Cour     | Forêt    | Roi        |
| Bois    | Donjon   | Marais   | Salamandre |
| Château | Enceinte | Nomade   | Tour       |

E	S	C	A	L	I	E	R	L	N
E	T	N	I	E	C	N	E	U	O
E	R	D	N	A	M	A	L	A	S
R	E	O	I	R	N	A	R	E	S
R	D	L	U	D	N	T	S	T	O
E	E	O	S	O	O	E	I	A	C
I	T	I	J	I	M	R	A	H	R
P	O	N	I	S	A	O	R	C	U
B	O	D	O	E	D	F	A	E	O
D	V	I	R	N	E	C	M	I	C

Avec les lettres restantes, tu formeras le mot-mystère...

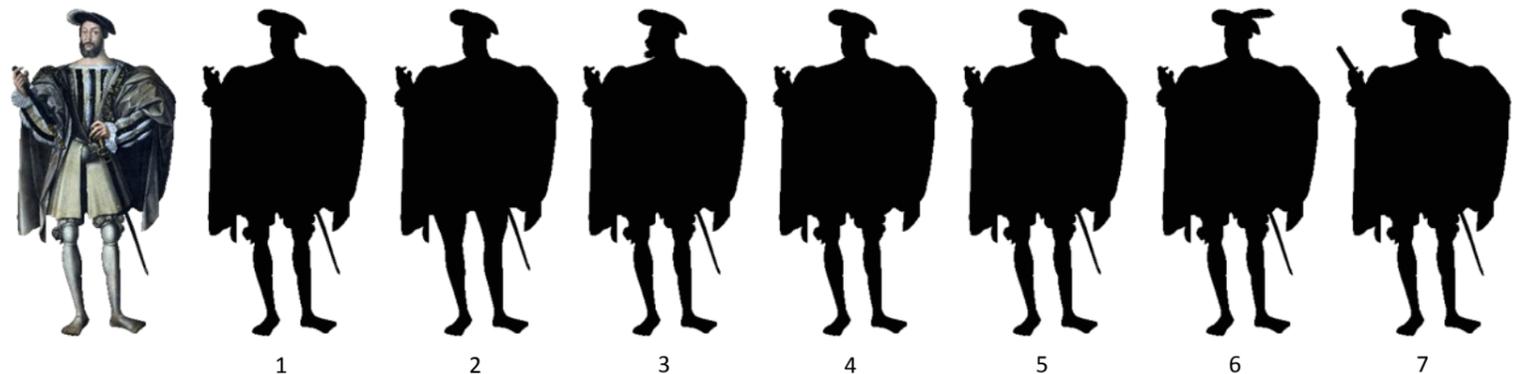
### MOT-MYSTÈRE :

Nom du génie qui fut peut-être l'un des architectes du château de Chambord

-----

## JEU DES SILHOUETTES

Retrouve les deux bonnes silhouettes du roi François I<sup>er</sup> :



## JEU DES 7 ERREURS

7 erreurs se sont malencontreusement glissées dans la seconde tapisserie. Retrouve-les grâce à ton sens (aiguisé) de l'observation !

